

ÉDITO 6

VU PAR... 8

Thomas Gabison [REDACTED]

REVUE DE PRESSE 10

Comic Trip [REDACTED]

ARCHITECTURE 12

LAh[au] [REDACTED]

DOSSIER 14

Empreinte digitale [REDACTED]

GLOBE 20

Mondes virtuels [REDACTED]

PAGES BLANCHES 23

Making Things Public [REDACTED]

Gina Kelly [REDACTED]

Ronan & Erwan Bouroullec [REDACTED]

Sirio Magnabosco [REDACTED]

Etienne Chaize [REDACTED]

KIBLIND N°34

JANVIER - FÉVRIER 11

COUVERTURE /
MAKING THINGS PUBLIC

Jérémie Bégi et Alice Carpentier du studio Making Things Public sont deux combattants de la liberté. Partageant avec nous le souci de la transparence, ils choisissent la couverture de Kiblind pour révéler les notes WikiLeaks concernant la France. Danger, conspiration et vérité sont les maîtres-mots de ces deux graphistes et illustrateurs dont le travail peut aussi être visible dans le numéro de janvier d'Étapes.
www.makingthingspublic.com

STAFF /

Directeur de la publication : Jérémie Martinez

Rédacteurs en chef : Jérémie Martinez + Jean Tourette + Gabriel Viry

Rédaction : Kiblind : Gabriel Viry + Jean Tourette + Jérémie Martinez + Maxime Guenness + Olivier Trias + Matthieu Sandjiv + Yann Dory + Marine Morin. Merci à Anaïs Bourgeois + Franck Bonne + Nicolas Courty + Jean-Louis Musy/Libreria Expérience + Guillaume Vonthron

Cahier Mode : Direction artistique : Baptiste Viry

Photographie : Julien Sodier + Styliste : Alix Devalois +

Article : Astrid Guillet

Direction artistique : Klar (agence-klar.com)
Avec la participation de : Amadou Giroud (pitaya-design.com) + Simon Bourrel-Bosson (simonbourrel-bosson.com) + Marie Biensaint (blog.mariobiensaint.fr) + Claire Panel

Relecture : Frédéric Gude + Marine Morin

Directeur de la communication : Gabriel Viry

Directeur commercial : Jean Tourette

Relations commerciales : Olivier Trias + Manon Bourrel-Bosson

INFOS /

Imprimerie JM Barbois / ZAE Bondy Sud - 8 rue Marcel Dassault - 93147 Bondy Cedex / 01 48 02 14 14 / contact@imprimerie-jmbarbois.fr

Le magazine Kiblind est édité à 40 000 exemplaires par Kiblind Corp. / SARL au capital de 15 000 euros / 937 472 249 RCS Lyon / 27 rue Bouteille - 69001 Lyon / 04 78 27 69 82 / www.kiblind.com

Le magazine est diffusé à Paris, Lyon, Marseille, Montpellier, Bordeaux, Toulouse, Rennes, Nantes, Lille, Strasbourg, Bruxelles et Genève.

Ce numéro comprend un supplément spécial pour la région Rhône-Alpes.

ISSN : 1628-4046 // Les textes ainsi que l'ensemble des publications n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Tous droits strictement réservés. THX CBS. Merci à MÉdiatic & Laurent.

Contact : redaction@kiblind.com

LOUCHE ACTUALITÉS 35

PRINT 36

Ne pas juger un livre à sa couverture +
SATA Magazine + TypoMag +
Doppelgänger +
Le Dernier cosmonaute +
Mambo [REDACTED]

ÉCRAN 40

F for fake + Attention Angers +
Un peu, beaucoup, à la folie +
Les chaussures noires + Nom de
Zeus Marty + Super Mario Bros +
Super Meat Boy + Lode Runner 3 +
Minecraft + Terris + Terris PS3

CAHIER MODE 45

Valium...
Effets contraires
Symétrie

BAZART 60

ÉVÉNEMENTS PARTENAIRES 66

LAB[AU]

LABORATOIRE D'ARCHITECTURE ET D'URBANISME

Photo: J. Jouette

Vidéo / Touch © Lab[au] 2002

Architectes: Philippe Sommyn & Partners

M&J M. Léopold - J. Evans & Partners

Technique architecte: Scobco Hédro

■ «Le but final de toute activité plastique est la construction.» En architecture, comme dans la plupart des arts plastiques, l'appréciation d'une œuvre se fait toujours à la fin. Le plan ou le croquis, les matériaux, la méthode, la technique et les outils n'apparaissent pas au moment du jugement qui statue sur le résultat, sur sa réussite. C'est seulement une fois que la critique a rendu son verdict que l'intérêt se déplace à rebours. L'observateur déconstruit le tout dans une chronologie inversée, découpe, sépare, analyse et isole les parties, pour tenter d'en dégager l'impalpable: l'acte créatif. Il imagine alors la construction en train d'être créée, et voit dans cette dynamique quelque chose qui dépasse l'œuvre: la manifestation de l'art en action. Alors la citation initiale de Walter Gropius, issue du *Manifeste du Bauhaus*, ne considérerait pas le but de l'activité plastique dans la chose achevée, mais dans le processus qui y mène.

Le groupe d'artistes/architectes LAB[au] appréhende essentiellement la construction dans son mouvement. Une activité à double entrée suggérée dans ce nom: celle de laboratoire, dont la méthode analytique se concentre sur l'architecture et l'urbanisme [a+u]; et celle de constructeur, appuyée par le «bau» allemand de «construction». Fondé en 1997 et établi à Bruxelles,

LAB[au] a emprunté au Bauhaus son caractère interdisciplinaire, mêlant aussi bien les disciplines artistiques avec la technologie, ou les sciences avec l'esthétique. «Cet état de convergences qui a existé autour de l'apogée de l'ère industrielle, nous semblait trouver un écho dans notre époque. Alors que l'Internet décollait et que l'informatique envahissait notre quotidien, cela n'était peut-être qu'hypothétique à ce moment, mais c'est devenu plus que concret, socialement, économiquement et culturellement. La phénoménologie, la théorie des médias, les sciences cognitives ou la cybernétique sont autant d'autres influences qui incorporent toutes une relation à la technologie.»

De ce croisement des disciplines, associé au corpus théorique des sciences et technologies contemporaines, les architectes ont fondé une nouvelle notion: le «Meta-Design». «Comme le design industriel consistait principalement à concevoir des "produits finis et contenus", la technologie actuelle, et notamment l'interactivité impose de remonter d'un cran, et propose de travailler sur des systèmes de production.» Dans une chaîne classique, la forme définitive d'un objet est programmée dès le départ: une information est entrée dans la machine-outil et la production se déroule en circuit fermé. L'intérêt

du Meta-Design est de rompre ce déterminisme en influant sur l'information de production, par l'intégration de données extérieures. Des données qui pourront venir du contexte et qui modifieront l'objet en fonction de ses variations. L'interaction entre l'un et l'autre sera productrice de sens : le contexte influant sur la forme de l'objet, l'objet devient à son tour un informateur du contexte. Scientifiquement, le Meta-Design se base sur des codes empruntés aux théories de la communication et de l'information, sur des concepts d'architecture et sur

la source de données n'est plus tactile mais ondulaire. En 2007 toujours, LAB[au] réalise sa première installation cinétique : *Framework f5x5x5*. Entre art et architecture, 125 cadres lumineux transposent les données environnantes en un jeu de lumières, de sons, de mouvements et de reflets, qui redécoupent l'espace entre plans et volumes. L'année suivante, les architectes conçoivent une installation cybernétique en milieu urbain, basée sur la détection des flux et leur retranscription en principes lumineux, sonores et cynétiques.

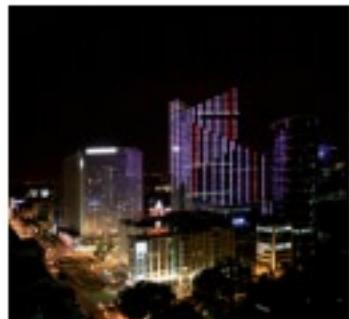
LE META-DESIGN SE BASE SUR DES CODES EMPRUNTÉS AUX THÉORIES DE LA COMMUNICATION ET DE L'INFORMATION, SUR DES CONCEPTS D'ARCHITECTURE ET SUR LES MÉTHODOLOGIES DU DESIGN.

les méthodologies du design. L'apport fondamental des technologies donne vie à l'ensemble, tant au niveau de la conception que de la réception des données, usant d'une rigueur technique qui seule rend possible l'interaction.

Preuve par l'exemple, entre autres réalisations. En 2006, le collectif investit la tour Dexia de Bruxelles avec une œuvre interactive monumentale baptisée *Touch*. Les 4200 fenêtres sont équipées de LED et transforment la façade en écran géant de 145 mètres; au sol, une borne tactile permet au passant d'interagir avec la tour, imprimant dans les murs les tracés qu'ils dessinent. L'année suivante, durant la Nuit Blanche, la même tour sert le projet *Spectr[aison]* : la musique du Balanescu Quartet et de Frank Bretschneider est retranscrite visuellement en pics de couleur, grâce au logiciel Silo; cette fois-ci

Binary Waves est constituée d'une série de panneaux verticaux, dont le mouvement est relié à des capteurs infrarouges qui captent les flux infrastructurels urbains, réagissant aux stimuli de la ville et décrivant son battement.

« Nous nous efforçons de définir un vocabulaire propre à l'âge du numérique, fait de codes et de concepts, établissant des relations cohérentes entre différentes manifestations matérielles, entre la couleur, la forme, la lumière et le mouvement. La cohérence, c'est ce qui s'impose lorsque l'on travaille sur des systèmes et leur signification, cela implique également un travail constant sur la méthodologie elle-même, sur le Meta-Design. » LAB[au] est également à l'origine de la galerie bruxelloise MediaRuimte « 01tXYZ », focalisée sur l'art numérique et l'usage créatif de la technologie.



Spectr[aison] ©LAB[au], 2007



Framework f5x5x5 ©LAB[au], 2007
Photo: Natacha Kolesova



Binary Waves ©LAB[au], 2008

- www.lab-au.com ; www.mediaruimte.be
- LAB[au] : Manu Heindrich, Jérôme Deback, Bas Vermang
- LAB[au] : *MetaDesign*, monographie publiée aux Presses du Réel, 2010
- Exposition en marge de l'espace : installation réalisée en collaboration avec David Lebel (le lab), Kangding Ray (Ratier-Noyer) à la galerie Roger-Rémy, Lyon.
- Installations dans les festivals Obscénité (Strasbourg), Exit (Paris), Vir(Mon)Maussege (Nîmes), Némo (Paris) et Merceca (Clermont-Ferrand).